

www.TrainersSite.nl



trainers
MAGAZINE



VOETBALCLUB2000.NL

TRAINERSSITE.NL
VOETBALCLUB2000.NL

HANDLEIDING

Wedstrijdregistratie
Laatste update: 7 augustus 2012

Welkom

Welkom bij de handleiding van de wedstrijdregistratie. Dit maakt bij ons onderdeel uit van 'coach tools', wat eerder bij ons bekend stond als spelervolgsysteem.

1.1. Toegang tot de sites



MIJN GEGEVENS

Email:

Wachtwoord:

Automatisch Inloggen

[Registreren](#) | [Wachtwoord vergeten](#)

Voordat u gebruikt kunt maken van de services, zult u moeten inloggen. Het maakt niet uit op welke website u inlogt, overal kunt u dezelfde inlogcombinatie gebruiken. Heeft u nog geen account? Maak dan een account aan door op 'registreren' te klikken.

1.2. Toetreden

Na het inloggen, zijn er eigenlijk twee plaatsen waar u toegang krijgt tot de trainingsregistratie. Als u op www.trainerssite.nl zit, klik dan op Tools > Spelervolgsysteem:



www.TrainersSite.nl

trainers MAGAZINE

HOME ONDERSTEUNING **TOOLS** INTERACTIEF NIEUWSBRIEF SHOP ABONNEREN CONTACT

MIJN GEGEVENS **Spelervolgsysteem** Mijn profiel Mijn gegevens

Paul van Veen
U heeft 42 nieuwe berichten
Mijn gegevens
Wijzig website
Wijzig club
Wijzig teams of spelers
Admin
Logout

Website:
TrainersMagazine

Mijn Agenda

09-08	Training		RVC '33 C1
14-08	Training		RVC '33 C1
24-08	Donkie (t)	12:00	RVC '33 C1

NEED HELP?
CLICK TO
EMAIL US

FREE chat by
Volusion

Zit u op de website van uw vereniging op voetbalclub2000.nl, ga dan naar uw team en klik op 'Coach tools':

1.3. Rechten

De rechten tot een team worden gekoppeld aan een emailadres. De manager van het team (bijvoorbeeld de supervisor van de club) voegt trainers toe aan een bepaald team. Het emailadres wat daar gebruikt wordt, moet ook gebruikt worden bij het inloggen om toegang te krijgen tot het team.

1.4. Spelers

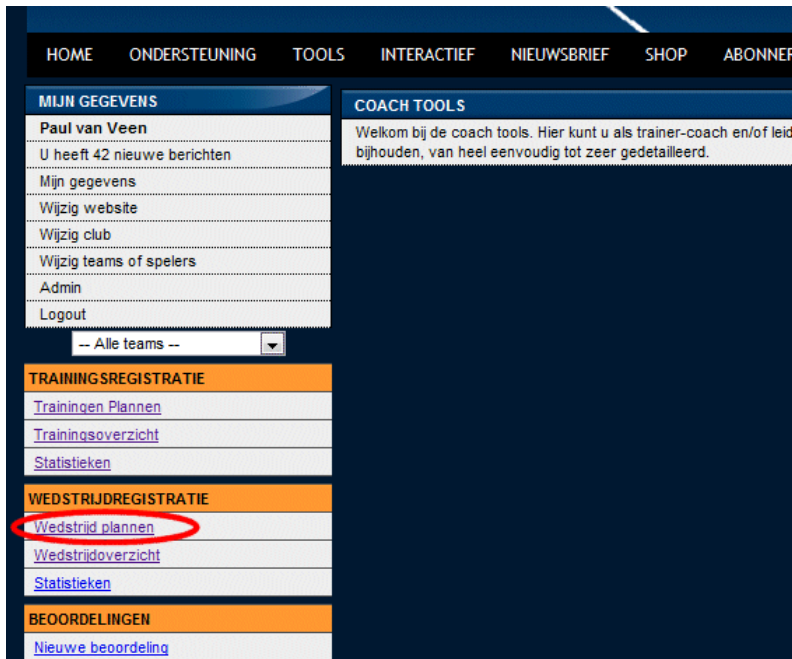
De teamindeling (het indelen van spelers in teams) wordt gedaan in de teamadministratie. Bij clubabonnementen wordt dit gedaan door de supervisor van de club, bij individuele abonnementen kunt u dit zelf doen.

2.1. Wedstrijdregistratie

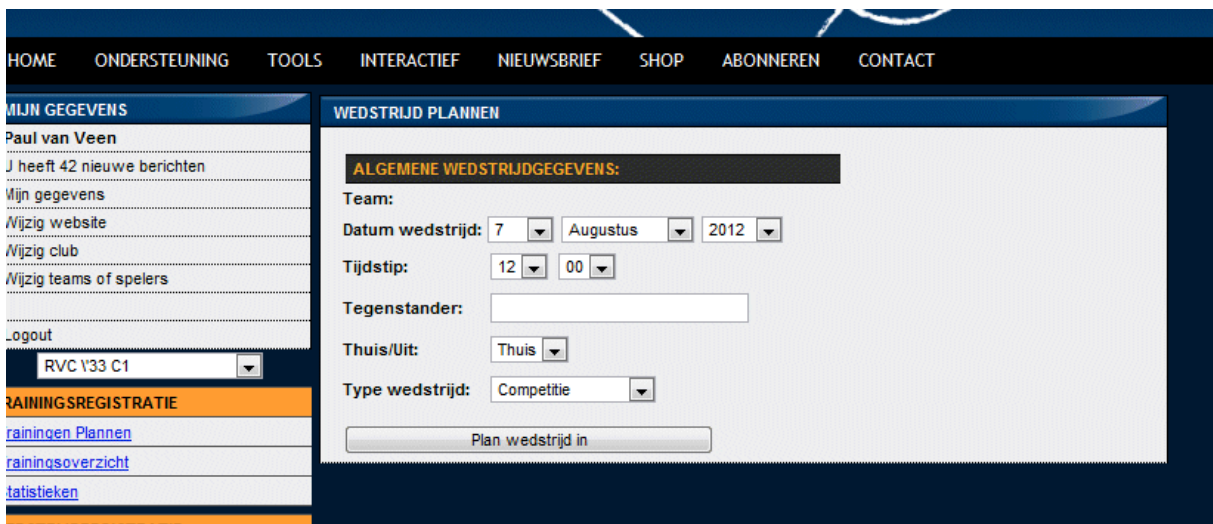
Als trainer van het team kunt u de trainingsopkomst bijhouden. Ideaal om wedstrijdminuten bij te houden, posities waarop spelers gespeeld hebben, doelpuntenmakers, etc.

2.2. Het plannen van een wedstrijd

Voordat u een wedstrijd kunt invoeren, moet u deze aanmaken. Op het moment dat een wedstrijd bekend is, raden wij u aan om deze in te plannen.



Vervolgens kiest u uw team en in onderstaand scherm kunt u dan de gegevens van de wedstrijd invullen. Dit spreekt verder voor zich.



Na het invullen van de wedstrijd klikt u op 'Plan wedstrijd in'

Tip! Wij werken samen met wedstrijdprogramma.com. Als uw club gebruik maakt van de services van wedstrijdprogramma.com, kunnen uw wedstrijden automatisch ingevoerd worden.

2.3 Wedstrijdoverzicht

Bij het klikken op wedstrijdoverzicht (links in het menu), krijgt u een overzicht van de wedstrijden:

MIJN GEGEVENS

Paul van Veen

U heeft 42 nieuwe berichten

Mijn gegevens

Wijzig website

Wijzig club

Wijzig teams of spelers

Admin

Logout

RVC V33 C1

TRAININGSREGISTRATIE

[Trainingen Plannen](#)

[Trainingsoverzicht](#)

[Statistieken](#)

WEDSTRIJDREGISTRATIE

[Wedstrijd plannen](#)

[Wedstrijdoverzicht](#)

[Statistieken](#)

WEDSTRIJDEN OVERZICHT

RVC V33 C1

IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC V33 C1	2012-08-05 12:00	C	Nicolaas Boys C1	Thuis	Uitslag invoeren (en notities) Spelergegevens

TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN [Spelers aantallen updaten](#)

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC V33 C1	24 Augustus 2012 12:00	C	Donkie	T	Wedstrijd wijzigen Formatie Presentielijst (0/0)

REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
------	-------	------	--------------	-----	---------

Dit is onderverdeeld in drie onderdelen:

- In te vullen wedstrijden: wedstrijden waarbij de datum in het verleden is en waarvan de gegevens nog ingevuld moeten worden
- Toekomstige wedstrijden: wedstrijden in de toekomst
- Reeds ingevulde wedstrijden: wedstrijden die reeds zijn ingevuld

2.4. Toekomstige wedstrijden

Voor wedstrijden die er aan komen, kunt de volgende dingen doen:

- Notities/wedstrijdbespreking maken
- Formatie/Opstelling invullen
- Presentielijst invullen
- Wedstrijdvoorbereiding printen om mee te nemen

2.4.1. Toekomstige wedstrijden: notities

U kunt vooraf notities maken met betrekking tot een wedstrijd, bijvoorbeeld voor een wedstrijdbespreking of om geplande wissels op te schrijven. Klik hiertoe op 'Wedstrijd wijzigen' dat achter een toekomstige wedstrijd staat.

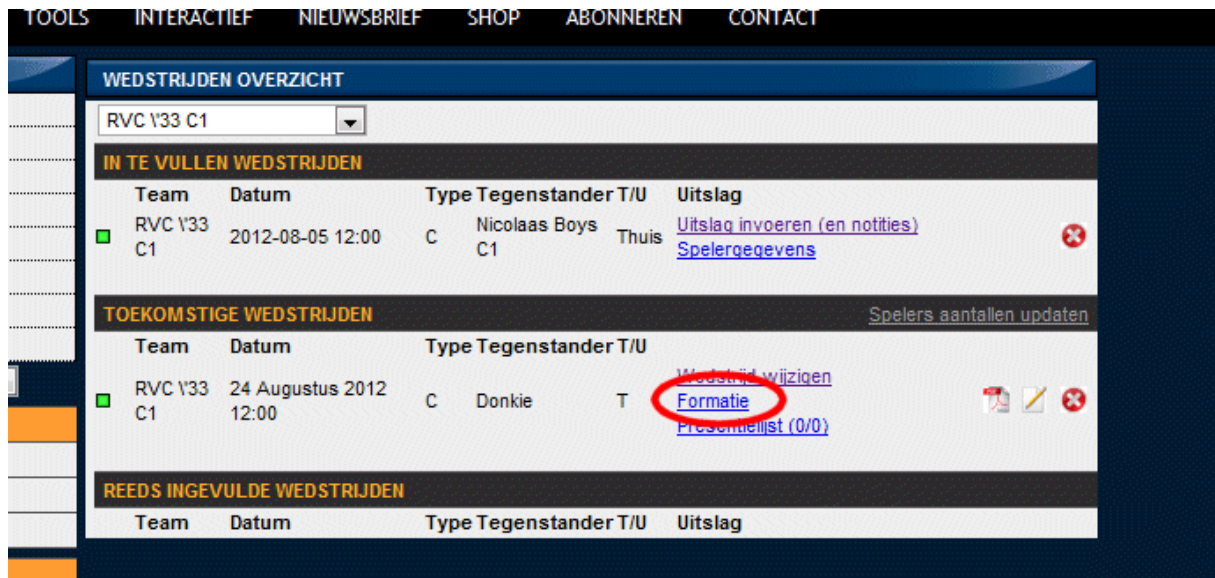
Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC Y33 C1	2012-08-05 12:00	C	Nicolaas Boys C1	Thuis	Uitslag invoeren (en notities) Spelergegevens
RVC Y33 C1	24 Augustus 2012 12:00	C	Donkie	T	Wedstrijd wijzigen Formatie Presentielijst (0/0)

Vervolgens komt u in het onderstaande scherm. Hier kunt u onder wedstrijdnotities de informatie invullen. Als u klaar bent, klik dan op 'Wijzig deze wedstrijd'.

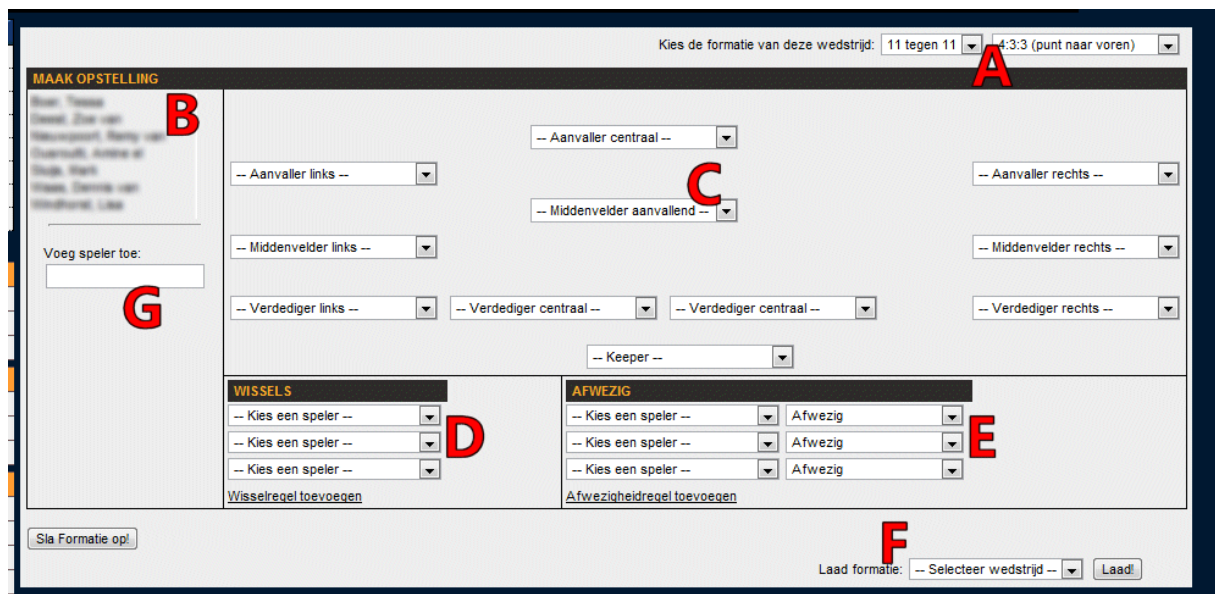
Wijzig deze wedstrijd

2.4.2 Toekomstige wedstrijd: opstelling maken

U kunt voor aankomende wedstrijd thuis alvast de formatie voorbereiden. Klik hiertoe op 'formatie' achter een toekomstige wedstrijd.



U komt nu in het formatiescherm, zoals hieronder:



A – Kies eerst hier de opstelling waarin u wilt spelen

B – Hier vindt u de spelers van uw team.

C – Hier vindt u de posities in het veld. U kunt een speler van B naar een positie slepen en de muisknop loslaten op de juiste positie of u kunt op een positie klikken en de spelers uit een lijst met namen selecteren.

D – Hier kunt u de spelers opgeven die in de wissel starten. Ook hier kunt u een speler naar toe slepen of selecteren uit een lijst

E- Hier kunt u de spelers opgeven die deze wedstrijd afwezig zijn, indien u dit wenst kunt u daarbij de reden voor de afwezigheid bij invullen

F – Als u al wedstrijden heeft gespeeld, kunt u hier oude wedstrijden inladen. Ideaal als uw opstelling per wedstrijd slechts in details wijzigt.

G – Als een speler uit een ander team meedoet, kunt u deze hier invullen. Deze optie is alleen beschikbaar als die speler in hetzelfde account zit (dus bijvoorbeeld in het geval van een clubabonnement)

Als u klaar bent, klik dan op 'Sla Formatie op'. U kunt op een later moment altijd nog de opstelling wijzigen.

Tip! Als u een foutje heeft gemaakt en een speler van C naar B wilt verplaatsen, selecteer dan bij die speler de naam van de positie en speler komt weer bij B te staan.

2.4.3. Toekomstige wedstrijden: presentielijst

The screenshot shows the 'WEDSTRIJDEN OVERZICHT' (Match Overview) page. The page is divided into three sections: 'IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN' (Matches to be filled), 'TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN' (Upcoming Matches), and 'REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN' (Already filled matches). The 'TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN' section is highlighted. A red circle highlights the 'Presentielijst (0/0)' link for the match on August 24, 2012, against Donkie.

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC V33 C1	2012-08-05 12:00	C	Nicolaas Boys C1	Thuis	Uitslag invoeren (en notities) Spelergegevens
RVC V33 C1	24 Augustus 2012 12:00	C	Donkie	T	Wedstrijd wijzigen Formatie Presentielijst (0/0)

De presentielijst kan op verschillende manieren gebruikt worden. Het is eigenlijk bedoeld voor trainers die geen zin hebben om de formatie van elke wedstrijd bij te houden, maar wel organisatorisch willen kijken of ze voor de komende wedstrijd voldoende spelers hebben.

Maar ook voor de trainers die wel met een formatie werken, kunnen hier in één oogopslag zien hoeveel spelers er voor de komende wedstrijd beschikbaar zijn.

The screenshot shows the 'AANWEZIGE SPELERS' (Present) page. The page is divided into two sections: 'AANWEZIGE SPELERS: 6' and 'AFWEZIGE SPELERS'. A red 'A' is placed over the list of present players, a red 'B' is placed over the 'Afwezig' dropdown menu, and a red 'C' is placed over the 'Afwezig' dropdown menu. A red 'D' is placed over the 'Voeg speler toe:' input field.

Voeg speler toe:

Sla deze gegevens op!

A – Hier ziet u een lijst van de aanwezige spelers

B – Hier ziet u de afwezige spelers. Als een speler voor die wedstrijd afwezig is, sleep deze speler dan van A naar B. Indien u dit wenst, kunt u van elke speler ook een reden aangeven

C – Wilt u een speler van Afwezig naar Aanwezig zetten, klik dan op het kruisje achter die speler

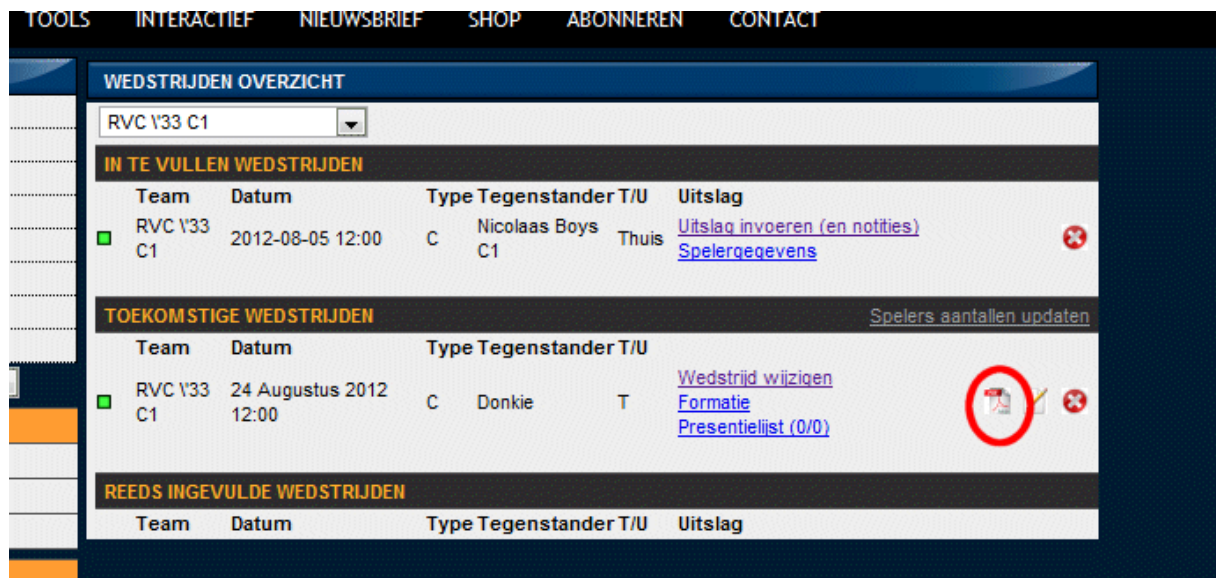
D – Als u voor een wedstrijd een speler van een ander team wilt toevoegen, vul dan hier de naam in en klik op de desbetreffende speler. Deze optie is alleen beschikbaar als die speler in hetzelfde account zit (dus bijvoorbeeld in het geval van een clubabonnement)

Klik tenslotte op 'Sla deze gegevens op'

Opmerking! Alles is met elkaar verbonden. Het maakt niet uit of dat u een speler in de presentielijst op afwezig zet, via de formatie op afwezig zet of dat u de afwezigheidsmodule (zie andere handleiding) gebruikt.

2.4.4. Toekomstige wedstrijden: het maken van een print

U kunt uw voorbereiding van de wedstrijd mee naar het veld nemen. Klik hiertoe op het PDF-icoon achter een bepaalde wedstrijd.



TOOLS INTERACTIEF NIEUWSBRIEF SHOP ABONNEREN CONTACT

WEDSTRIJDEN OVERZICHT

RVC V33 C1

IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN

Team	Datum	Type	Tegenstander T/U	Uitslag
RVC V33 C1	2012-08-05 12:00	C	Nicolaas Boys C1	Thuis Uitslag invoeren (en notities) Spelergegevens

TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN [Spelers aantallen updaten](#)

Team	Datum	Type	Tegenstander T/U	
RVC V33 C1	24 Augustus 2012 12:00	C	Donkie T	Wedstrijd wijzigen Formatie Presentielijst (0/0)

REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN

Team	Datum	Type	Tegenstander T/U	Uitslag
------	-------	------	------------------	---------

De print, die precies op een A4-tje past, zal bestaan uit:

- De algemene informatie van de wedstrijd
- De opstelling en wissels zoals opgegeven bij 'formatie'
- De notities zoals beschreven hierboven

2.5. In te vullen wedstrijden

Nadat een wedstrijd gespeeld is, kunt u via ons systeem allerlei informatie over de wedstrijd invullen. Dit kunt u zo gedetailleerd maken als u zelf wilt.

2.5.1. In te vullen wedstrijden: Uitslag en evaluatie

De eenvoudigste methode is om alleen de uitslagen en de notities (bijvoorbeeld de teamevaluatie) in te vullen van een wedstrijd. Klik hier toe op 'Uitslag invoeren (en notities)' achter een wedstrijd.



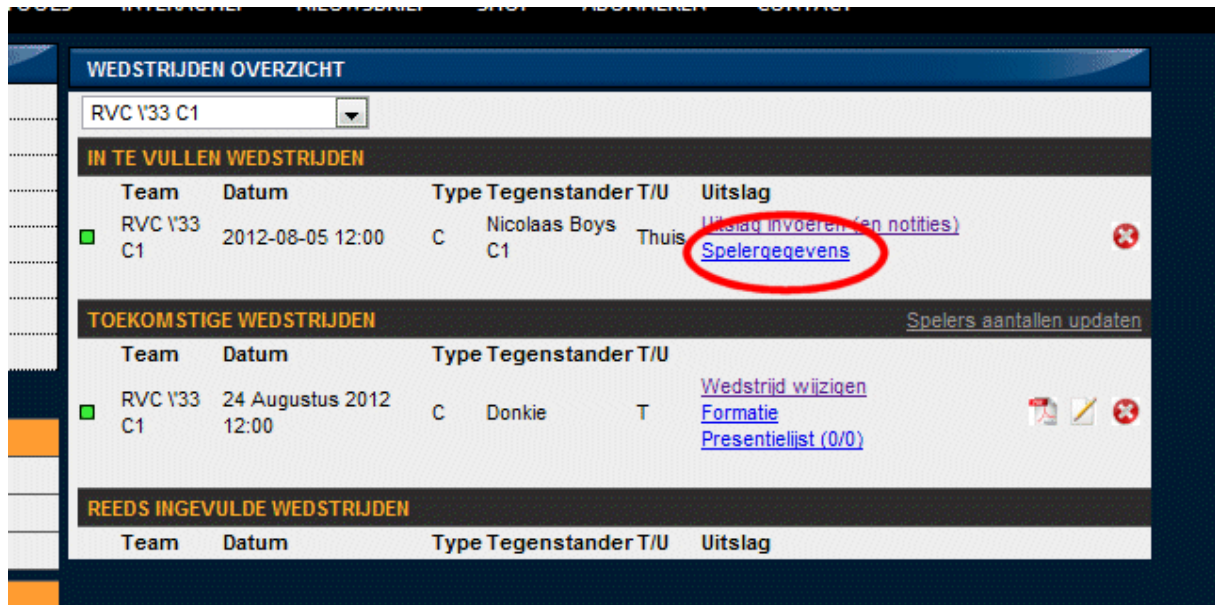
The screenshot shows a web interface for managing matches. At the top, there are navigation links: TOOLS, INTERACTIEF, NIEUWSBRIEF, SHOP, ABONNEREN, CONTACT. Below this is a header 'WEDSTRIJDEN OVERZICHT' with a dropdown menu set to 'RVC V33 C1'. The main content is divided into three sections:

- IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN**: A table with columns 'Team', 'Datum', 'Type', 'Tegenstander T/U', and 'Uitslag'. The first row shows a match between RVC V33 C1 and Nicolaas Boys C1 on 2012-08-05 at 12:00. The 'Uitslag' column contains the link 'Uitslag invoeren (en notities)', which is circled in red. There is also a 'Spelers invoeren' link and a delete icon.
- TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN**: A table with columns 'Team', 'Datum', 'Type', 'Tegenstander T/U'. The first row shows a match between RVC V33 C1 and Donkie T on 24 Augustus 2012 at 12:00. There are links for 'Wedstrijd wijzigen', 'Formatie', and 'Presentielijst (0/0)', along with a 'Spelers aantallen updaten' link and icons for a calendar, edit, and delete.
- REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN**: A table with columns 'Team', 'Datum', 'Type', 'Tegenstander T/U', and 'Uitslag'.

Het invulscherm wat verschijnt is waarschijnlijk wel duidelijk voor u.

2.5.2. In te vullen wedstrijden: Spelergegevens

Als u per speler informatie over een speler wilt bijhouden, klik dan op 'Spelergegevens' achter een wedstrijd.



The screenshot shows a web application interface for managing sports matches. At the top, there is a dropdown menu set to 'RVC V33 C1' and a title 'WEDSTRIJDEN OVERZICHT'. Below this, there are three main sections: 'IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN', 'TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN', and 'REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN'. The 'IN TE VULLEN WEDSTRIJDEN' section contains a table with columns for Team, Datum, Type, Tegenstander, T/U, and Uitslag. A red circle highlights the 'Spelergegevens' link in the 'Uitslag' column of the first row. The 'TOEKOMSTIGE WEDSTRIJDEN' section also has a table with similar columns and includes links for 'Wedstrijd wijzigen', 'Formatie', and 'Presentielijst (0/0)'. The 'REEDS INGEVULDE WEDSTRIJDEN' section is currently empty.

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC V33 C1	2012-08-05 12:00	C	Nicolaas Boys C1	Thuis	Uitslag invoeren (en notities) Spelergegevens

Team	Datum	Type	Tegenstander	T/U	Uitslag
RVC V33 C1	24 Augustus 2012 12:00	C	Donkie	T	Wedstrijd wijzigen Formatie Presentielijst (0/0)

U krijgt nu twee keuzes:

- De gegevens op basis van totalen invullen
- De gegevens gedetailleerd invullen

2.5.2.1. Spelersgegevens op basis van totalen

In deze optie vult u de totalen van een wedstrijd in. Denk hierbij aan totale speelminuten, doelpunten, etc. U kunt het heel eenvoudig invullen, maar ook vrij gedetailleerd.

Naam	Speelminuten	Positie	Goals	Assists	Geel	Rood	Rating
Arno de Goede	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Dennis van Steen	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Dennis van Steen	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Lee Windhorst	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Mark Stulp	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Rooy van Meurspoort	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Ruben Stenwig	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Tomas Boer	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-
Zier van Steen	N.v.t.	N.v.t.	0	0	0	0	-

Voeg speler toe:

Markeer wedstrijd als gereed

Sla gegevens op

Achter elke speler vindt u een aantal kolommen:

A – hier vult u de minuten in waarop een speler gespeeld heeft (of juist afwezig is geweest)

B – Hier vult u de positie in waarop de speler gespeeld heeft. U kunt hierbij kiezen heel algemeen (gespeeld), als u alleen geïnteresseerd bent in wedstrijdminuten. U kunt het wat specifiek maken door de lijn aan te geven (bijv. verdediger of middenvelder). Of u kunt het nog gedetailleerder maken door bijvoorbeeld ‘aanvaller links’ aan te klikken.

C – Standaard heeft elke speler één regel. Als een speler bijvoorbeeld een helft in de voorhoede en een helft in de verdediging heeft gespeeld en u wilt beide opslaan, klik dan op het groene plusje achter een speler. Er komt dan een tweede regel beschikbaar voor een speler. Per speler kunt u maximaal drie regels invoeren

D – Indien u wilt, kunt u per speler ook de goals, assists, kaarten en een wedstrijdscijfer invullen.

E – Als u het vinkje bij ‘Markeer wedstrijd als gereed’ aan houdt, dan zal de wedstrijd na het invullen in het wedstrijdoverzicht verplaatsen van ‘in te vullen wedstrijden’ naar ‘reeds ingevulde wedstrijden’. Als u later nog wijzigingen wilt aanbrengen, klik dan dit vinkje uit.

Klik tenslotte op ‘Sla gegevens op’

Tip! Het invullen van een schema gaat het snelst als u met het toetsenbord werkt. Klik het eerste vakje aan en klik bijvoorbeeld op een '9' bij de speelminuten om naar 90 minuten te gaan. Klik vervolgens op TAB om naar het volgende veld te gaan. Wilt u daar 'Aanvaller rechts' kiezen, klik dan driemaal op 'A' en klik vervolgens op tab naar het aantal goals te gaan, etc.

2.5.2.2. Spelersgegevens gedetailleerd

U kunt ook de wedstrijdgegevens gedetailleerd invullen. Als u hier op klikt, dan komt u eerst in het scherm waar u de opstelling in kunt vullen. Dit werkt hetzelfde als een opstelling maken van een toekomstige wedstrijd, zoals hierboven beschreven. Als u de opstelling reeds ingevuld heeft, zal deze opstelling verschijnen.

Na het opslaan van de opstelling komt u in het volgende scherm.

The screenshot shows a match statistics entry form with the following sections:

- SCOREVERLOOP**: Two rows of dropdown menus for 'Kies doelpuntenmaker', 'Kies assist', and 'Type goal', followed by a text input field. A red letter 'A' is placed to the right.
- Doelpuntregel toevoegen**: A link to add a goal rule.
- WISSELS**: A table with columns 'Minuut', 'Speler in', and 'Speler uit'. A red letter 'B' is placed to the right.
- KAARTEN**: Two rows of dropdown menus for 'Kies speler', 'Kies kaart', and 'Kies reden', followed by a text input field. A red letter 'C' is placed to the right.
- Kaartregel toevoegen**: A link to add a card rule.
- Checkboxes**: Two checkboxes: 'Wijzig op basis van deze gegevens ook de uitslag en totalen' (with a red letter 'D' to its right) and 'Markeer wedstrijd als gereed' (with a red letter 'E' to its right).
- Buttons**: A button labeled 'Sla matchgegevens op'.

A – hier kunt u de doelpunten invullen. Kies eerst de doelpuntenmaker, de assist, het type goal en vul in het laatste vakje de minuut in. Vul deze in in de volgorde waarin er in de wedstrijd gescoord is en vergeet de doelpunten van de tegenpartij niet.

B – hier kunt de wissels invullen. Kies eerst de minuut en kies de speler die het veld verlaat en de speler die het veld uit gaat. Deze spelers verschijnen nadat u de minuut heeft ingevuld, omdat er berekend moet worden welke spelers op dat moment in het veld staan. Hou ook hier de volgorde aan waarin er gewisseld is.

C – Hier kunt u de gegeven gele en rode kaarten invullen. Vul de speler, de kaart, de reden van de kaart en de minuut in

D – 'Wijzig op basis van deze gegevens ook de uitslag en de totalen' – Als u dit vinkje aanhoudt, dan worden de wedstrijdminuten van de spelers (zoals ingevuld in het vorige hoofdstuk) automatisch berekend. Wij raden aan om dit vinkje aan te houden.

E – ‘Markeer wedstrijd als gereed’. Als u het vinkje bij ‘Markeer wedstrijd als gereed’ aan houdt, dan zal de wedstrijd na het invullen in het wedstrijdoverzicht verplaatsen van ‘in te vullen wedstrijden’ naar ‘reeds ingevulde wedstrijden’. Als u later nog wijzigingen wilt aanbrengen, klik dan dit vinkje uit.

Klik tenslotte op ‘Sla wedstrijdgegevens op’

Tip! Het handige van deze laatste methode is dat het niet eens zoveel meer tijd kost als de andere methode en dat alles automatisch berekend wordt. Daarnaast heeft u op eenvoudige wijze al een mini-verslag van uw team gemaakt op deze manier.

Opmerking! Op basis van deze gegevens kunt u de totalen berekenen. Andersom is niet mogelijk. U kunt niet op basis van de totalen dit overzicht berekenen.

2.6. Statistieken

Als u wedstrijden heeft ingevuld, kunt u de statistieken bekijken, zoals bijvoorbeeld wisselbeurten of gespeelde posities. Dit onderdeel spreekt waarschijnlijk voor zich.

3. Vragen?

Heeft u na het lezen van deze handleiding nog vragen, neem dan contact op met:

Tom van den Heiligenberg – tom@sportfacilities.com

of

Paul van Veen – paulvanveen@trainerssite.nl